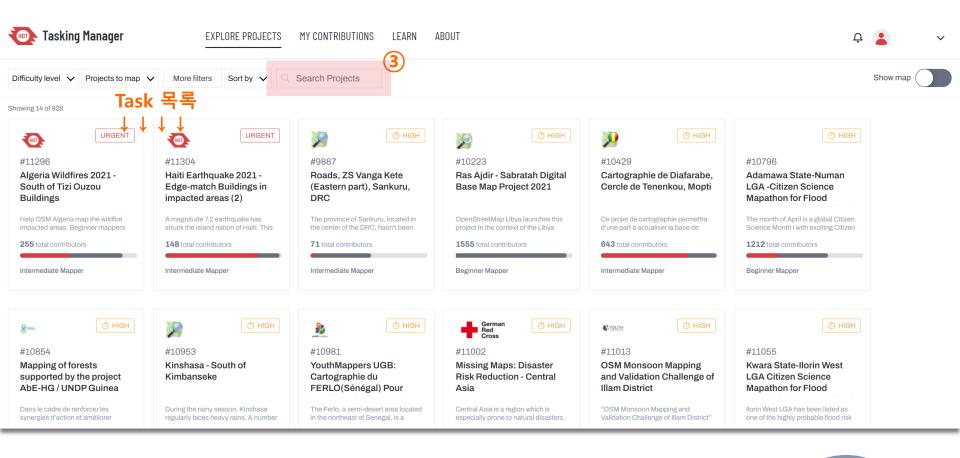


- ① tasks.hotosm.org 로 이동, 로그인
- ② Start Mapping 또는 Explore Projects 클릭







③ 본인 레벨에 따라, 목록에서 희망하는 task 자유 선택 또는 Search – Projects 번호 입력







#10462 | Médecins Sans Frontières (MSF)

MISSING MAPS: BUILDINGS IN SOUTH KIVU, DRC (14)

MapSouthKivu · Democratic Republic of the Congo

In South Kivu, a province in the east of the Democratic Republic of Congo there are many factors favouring the spread of diseases such as armed conflict and a displaced population. MSF teams working here respond to a variety of different health needs. These include interventions in communities with community health agents to support primary health centres. Accurate maps of the area will assist the teams in their work, especially in areas that are difficult to access either for geographical and/or security reasons.

READMORE 해당 지역에서 어떤 구호 활동이 이루어지고 있는지에 대한 설명입니다

지도에 그려야 하는 항목들에 대한 표기 입니다

TYPES OF MAPPING

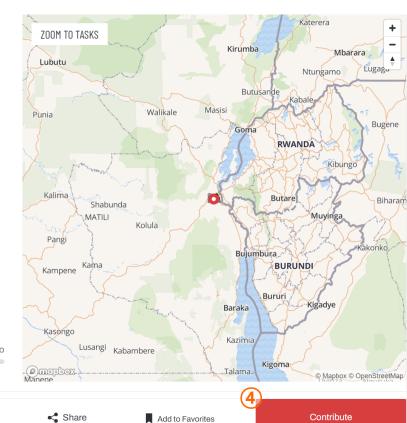
Maxar Premium

118 contributors

Last contribution 4 days ago

Beginner Mapper 해당 Task의 매핑이 얼마나 완료되었는지 확인할 수 있습니다

Overview · Description · Coordination · Teams & Permissions · Questions and comments · Contributions









#10462 | Médecins Sans Frontières (MSF)

MISSING MAPS: BUILDINGS IN SOUTH KIVU, DRC (14)

MapSouthKivu · Democratic Republic of the Congo

TASKS **INSTRUCTIONS** CONTRIBUTIONS

Imagery

Please use Maxar Imagery to do your mapping. It is the most recent.

Buildings

Please map all buildings. Buildings are generally squared and round huts with straw or tin roofs. They are sometimes not easy to spot, so please scan the area very carefully. But be aware, don't confuse them with trees and rocks!

For rectangular buildings:

- In iD: draw an area and label it as Building, then correct for right angles with the Q key.
- In JOSM: draw an area and use the tag building=yes, then correct for right angles using the Q key OR use the building plugin.

For circular buildings:

- In iD: draw a triangular area over the building and use the tag Building, then correct to make the shape circular with the O key.
- In JOSM: draw a line on the diameter of the building and use the tag building=yes, then hit Shift+O to make the shape circular - OR use the building plugin.

Roads and other features

You are not requested to map anything other than buildings in this project, if you are mapping in iD your preset is

TYPES OF MAPPING



Maxar Premium

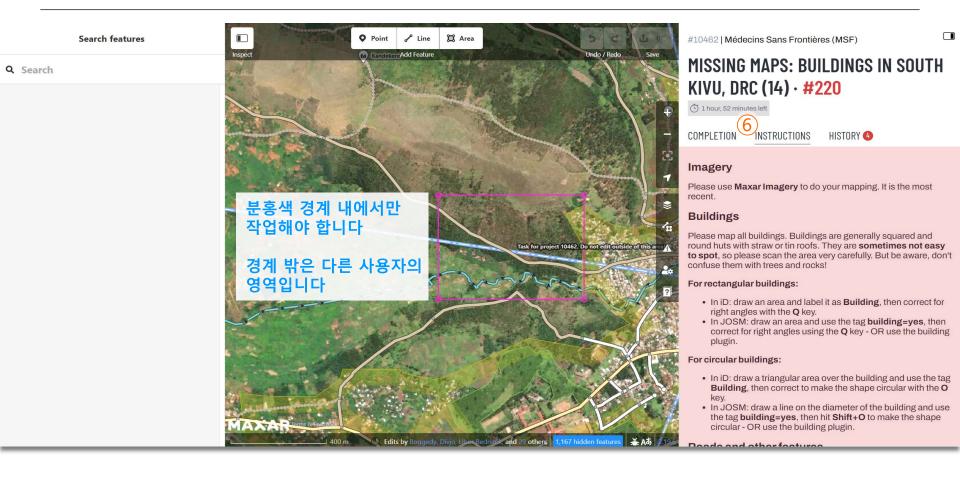
※ 화면 오른쪽의 지도가 정상적으로 보이지 않는 경우 Map a task 기능이 작동하지 않을 수 있습니다 Nyatende Nyengo Ihasi Kalazi Chisheke LEGEND ✓ Available for mapping Mushadu Ready for validation More mapping needed Finished Unavailable Priority areas Locked (a) mapbox Mapbox
 OpenStreetMap **EDITOR** Map a task iD Editor ∨

⑤ 화면 오른쪽 의 지도 로딩 완료 확인,

흰색 칸 중 희망하는 구역을 선택하거나, 바로 Map a task 클릭







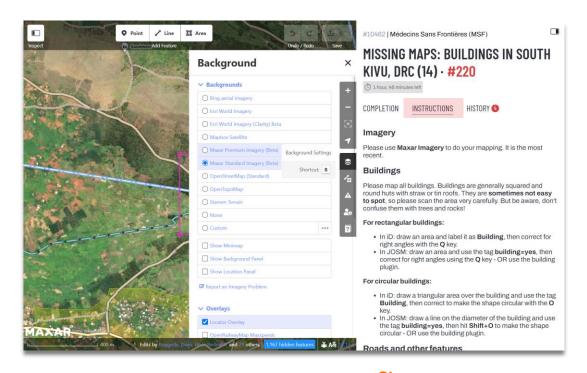
⑥ Instructions 클릭 후 정독 하기:

지정된 Imagery(위성 사진), 매핑 항목(건물, 길 등) 확인



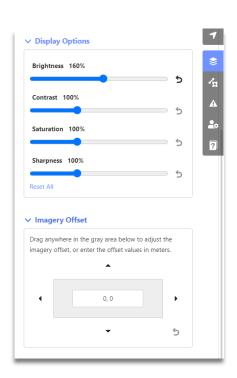


7 매핑하기(지도 그리기) – 배경 위성사진 지정하기



오른쪽 도구상자 6번째 버튼 클릭

Instruction의 Imagery에 언급된 막사 스탠다드 (Maxar Standard)로 위성사진으로 지정



(선택사항)

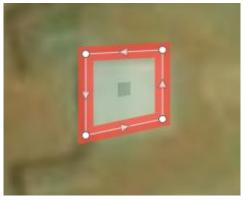
- Display Options
- 밝기, 대비 조정 가능
- 2) Imagery Offset
- 이미 그려진 개체와 배경 싱크가 맞지않는 경우 조정 가능

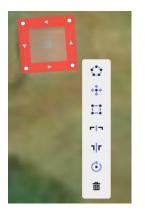




⑦ 매핑하기(지도 그리기) - 사각 건물 그리기







➤ Building Features...

Building i



l) 사각 건물 확대 후, 'Area / <mark>공간</mark>' 툴 선택

2)
'Area / 공간' 툴로
건물 4개 모서리를
한 방향으로 이동하며
클릭 후 마지막 지점에서
더블 클릭

3) 사각형 다듬기: 그려진 개체의 가운데를 클릭한 후

(1) 마우스 오른쪽 버튼 **3번째 사각 옵션** 클릭

또는

(2) 키보드 'Q' 클릭

4) 건물 지정하기: 화면 왼쪽, 'Search Features/지물 검색'에서 'Building/건물' 선택 후 상단 체크 ✓ 표시 클릭





⑦ 매핑하기(지도 그리기) – 원형 건물 그리기

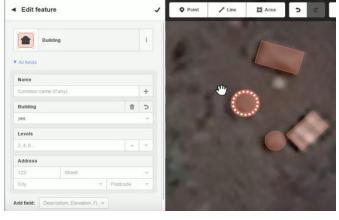


원형 전통 가옥과 나무 구분 하기

주황색 동그라미 : 전통 가옥

파란색 동그라미 : 나무





(Area/공간' 툴로 원형 건물 크기 만큼 삼각형 그린 후 마지막 지점에서 더블 클릭

2)3)원형 다듬기:건물 지정하기그려진 개체의가운데를 클릭 한 후

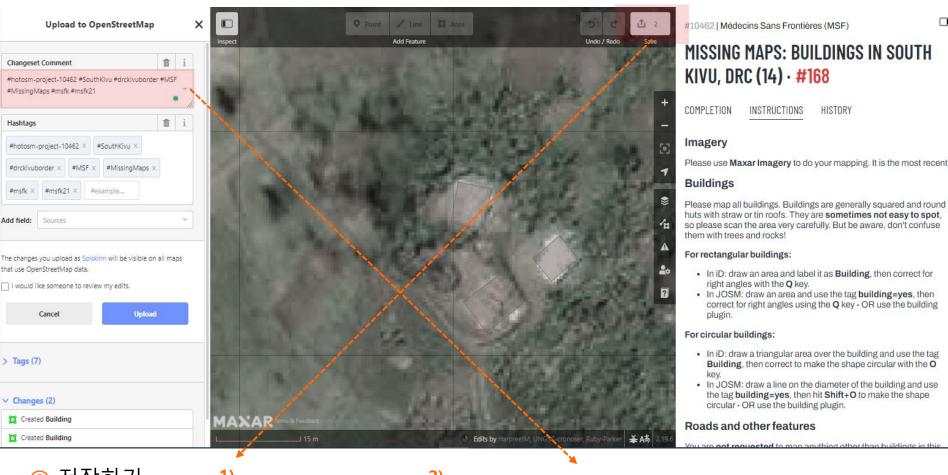
(1) 마우스 오른쪽 버튼 **1번째 원형 옵션** 클릭

또는

(2) 키보드 'O' 클릭







⑧ 저장하기

1) 편집이 10개 가까이 이루어진 경우 'Save/저장' 클릭

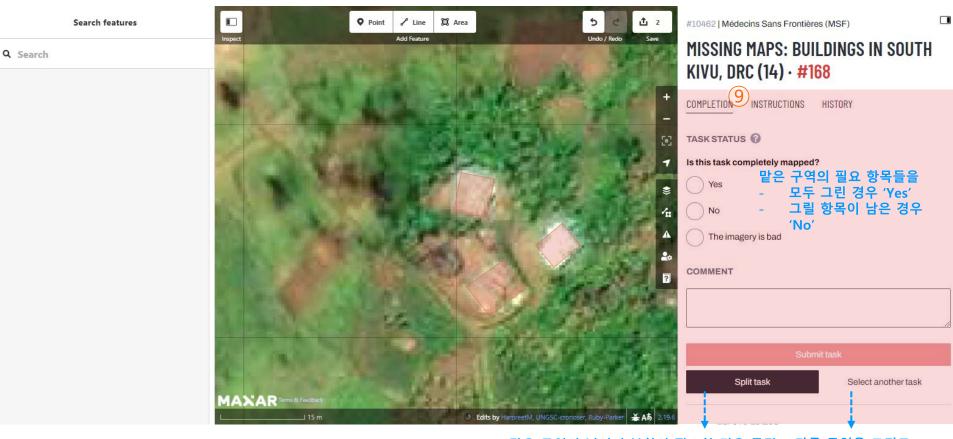


글릭 시 왼쪽 안내창 'Changest Comment/바뀜집합 댓글' 에 #msfk #msfk21 추가, 'Upload' 클릭

(2022년에는 #msfk #msfk22 / 2023sus에는 #msfk #msfk23 등 두번째 해시태그는 해마다 변경 필수)







맡은 구역이 넓어서 분할이 필요한 경우 클릭

※ 분할을 허용하지 않는 태스크도 있으니 Instruction 확인 필요 다른 구역을 그리고 싶은 경우 클릭

※ 변경사항 모두 저장 후 이동할 것

⑨ 종료하기:

화면 오른쪽에서 Completion 클릭 → Yes 또는 No 선택 → Submit task 클릭







매핑(지도 그리기) 주의사항

- 만들어진 건물들의 사각/원형 다듬기를 꼭 해주세요
- 2. 건물과 건물 또는 건물과 길이 겹치지 않게 그려 주세요
- 3. 건물이 나무로 가려져 보일 때는 보이지 않는 부분도 최대한 구조적으로 그려주세요
- 4. 건물들의 세부 정보는 프로젝트 2단계에서 채워지므로, 1단계 Mapping에서는 <mark>건물 지정만</mark> 해주세요!
- 5. 나무, 바위, 자동차 등을 건물로 그리지 않도록 해주세요
- 6. Mapping 시 명확하지 않은 부분이 있다면, 저장 시 Comment를 남겨주세요 (영어 필수)
- 7. 저장 단계 "Changeset comment/바뀜집함 댓글 " 에 반드시 #msfk #msfk'매핑년도' 를 추가 해주세요

(ex. 2021년: #msfk, #msfk21 / 2022년: #msfk, #msfk22 / 2023년: #msfk, #msfk23)

- Missingmaps.org/leaderboards/#/msfk연도 사이트에서 당해 년도 본인 기록 확인 가능
- 미씽맵 리더보드 자세히 알아보기: <u>blog.naver.com/msfkr/222116317857</u>